



BASES DE COMPETICIÓN

MADRID

TEMPORADA 2022-2023

**LIGA APERTURA
OTOÑO/INVIERNO**

La Liga de Las Empresas inicia esta temporada 22/23 su décimo aniversario con su primera y nueva competición de liga dividida en dos: Liga Apertura otoño/invierno (octubre a febrero) y Liga Clausura Primavera (febrero a junio).

En la sede de Madrid, La Liga de Las Empresas está compuesta por varios equipos y empresas distribuidas en 4 sedes, y 6 grupos: Mirasierra (grupos A, B y C), UEM-Villaviciosa de Odón, San Blas y CES Campo de Las Naciones (Hortaleza).

A continuación, se detallan tanto el formato de competición de la primera liga, Liga Apertura Otoño/Invierno, como el sistema de clasificación de cada una de las fases en las distintas sedes.

NORMATIVA BÁSICA

Todos los jugadores deberán estar perfectamente inscritos para poder participar en La Liga de las Empresas. Mediante por Hoja de Inscripción (entregada a principio de temporada a cada equipo), por mensaje en correo electrónico, o por teléfono. Durante toda la temporada, se puede inscribir nuevos participantes, dando de alta (o baja, por el contrario), a todos los jugadores que se consideren oportunos, por parte de los responsables de cada empresa. Con la excepción de equipos clasificados para cualquiera de las Fases Finales (Madrid o Nacional), donde no se podrá inscribir a ningún jugador nuevo. Para poder jugar las Fases Finales, se deberá haber jugado al menos un partido de las fases previas.

Los equipos no tienen un máximo de jugadores, pero sólo se podrán inscribir 12 jugadores para cada partido (convocados).

En todas las instalaciones, la Organización tendrá a un Director de Partido (delegado de campo), responsable máximo de la sede. Los responsables y capitanes, junto a todos participantes y convocados del mismo equipo que vayan a jugar en ese momento, se identificarán con DNI disponible, al menos quince minutos antes de cada partido. El Director de Partido, tiene la potestad para decidir sobre la participación de cualquier jugador, y solicitar a cualquier participante el DNI en cualquier momento del encuentro. Se recomienda realizar fotocopias de los DNI para evitar extravíos. Dichas fotocopias, son posibles en blanco y negro, pero deben ser de buena calidad. **Todos los equipos y participantes tienen la obligación de tener su DNI (o documento de identificación similar)** disponible por si es solicitado por la Organización. Si no, no podrá disputar el partido. En caso de revisión de fichas solicitado por alguno de los dos equipos enfrentados (antes de acabar el partido en el tiempo reglamentario), ambos conjuntos deberán entregar todos los documentos de identificación de cada participante al Director del Partido para su verificación. Después, pasará acta de incidencia al **Comité de Competición*, y el partido se seguirá disputando con normalidad. Antes de acabar la semana, el **Comité de Competición* decidirá si el resultado del partido es valido porque estaba todo correcto, si se anula el partido y se debe repetir, o si se da por perdido al equipo que no haya realizado correctamente la inscripción de algún/os jugadores antes del partido, o no haya presentado el documento de identificación requerido.

En caso de coincidencia de colores entre dos equipos, uno deberá utilizar petos de distinto color proporcionados por el Director de Partido. Los petos serán establecidos por sorteo. Se lavarán y desinfectarán antes y después de cada encuentro.

Todos los equipos deberán estar provistos de un balón de juego. **Es obligatorio llevar un balón mínimo a cada partido.** El equipo que no presente balón de juego será amonestado en primera instancia, descontándole un punto a partir de la segunda vez que no lo presente, y cada vez que no lo lleve. La Organización regalará el balón de la liga oficial antes del primer partido. Si en un partido, ningún equipo trae balón, y el delegado no tiene de repuesto, ese partido se dará por concluido 0-0 sin suma de puntos.

Todos los partidos tienen una duración de dos partes de 25 minutos. Habrá tiempo añadido cuando lo considere el árbitro. Descanso de 2 minutos entre partes.

Los cambios son ilimitados. Un jugador puede salir y volver a entrar cuando quiera. Solo se puede realizar un cambio cuando el balón no esté en juego, y se haya avisado al árbitro, dándole este el permiso correspondiente.

No hay fuera de juego en Madrid en la competición de fútbol 7.

Todos los equipos deben ir perfectamente uniformados (mismo color de camiseta y pantalón). Todas las camisetas deben ir numeradas, con el dorsal correspondiente de cada participante en el acta. Es obligatorio que el capitán, delegado o responsable del equipo verifique que los dorsales son correctos antes de empezar el encuentro. Si un equipo está a la espera de recibir equipaciones y no va uniformada, jugará con petos de la Organización. El árbitro o el Director del partido tienen la potestad de permitir o no permitir jugar a un participante o equipo.

Los partidos no podrán prolongarse más allá de la hora que tienen programada. En caso de no iniciarse a su hora, se jugará el tiempo que reste hasta completar dicho periodo. Se establece un margen de cortesía para el inicio del encuentro de 5 minutos. Pasado este tiempo, el equipo que esté en el campo decidirá si este se juega, recortándole tiempo del partido, o por el contrario no se juega y finaliza con 3-0 a favor del equipo que si se ha presentado.

Debido a una temporada con varios puentes, Mundial (y eliminatorias europeas de equipos madrileños), **NO se asegura el aplazamientos de partidos**. Para un aplazamiento, la Organización debe de tener campos y fechas disponibles, y dos equipos deben estar de acuerdo. Si no se dan los condicionantes anteriores, y un equipo no puede presentarse a un encuentro se les dará por perdido por el resultado de 3 a 0. Si un equipo no se presenta a tres partidos dentro del mismo torneo, se pasará acta al **Comité de Competición* y este organismo decidirá si el equipo es retirado de la competición. Se intentará programar los partidos en los horarios e instalaciones de preferencia de los equipos, no siendo posible disputar todos los encuentros en el día y hora de preferencia.

El responsable del equipo se hará responsable directo de los acompañantes que acudan a presenciar el partido. Por lo que cualquier circunstancia que altere el desarrollo normal del encuentro puede quedar reflejada en el acta del correspondiente partido. En el terreno de juego solo podrán permanecer los jugadores suplentes y un máximo de dos personas responsables por equipo que deberán estar identificadas e inscritas dentro del cuerpo técnico y que deberán estar identificadas en el acta del partido. El árbitro podrá suspender el partido si alguna persona ajena a los equipos se negase a identificarse o a abandonar el campo. Se ruega el correcto uso de las instalaciones para su funcionamiento adecuado. En el caso de que se haga mal uso de ellas, el equipo podrá ser sancionado.

El árbitro y Director de Partido son los únicos responsable de la suspensión de un partido por circunstancias climatológicas o excepcionales como uniformidad de los equipos, posibles defectos en la instalación o cualquier otra circunstancia que considere.

****El Comité de Competición** es el órgano disciplinario, y está compuesto por miembros de la Organización Arbitral y de la Organización de la competición. Todas sus decisiones serán publicadas en la web y notificadas a los jugadores o equipos implicados. Los jugadores, técnicos o equipos sancionados por el *Comité de Competición*, deberán cumplir la sanción a partir del siguiente partido desde la fecha en la que han sido sancionados. Todas las sanciones son acumulables para las demás fases de la liga o de la competición de copa, incluidas las Fases Finales de la ciudad o nacional. La normativa tomará como referencia la legislación actual sobre fútbol 7 y fútbol sala de la Real Federación Española de Fútbol. Ver en la página web de la www.laligadelasempresas.com en el apartado normativa la consulta de reglas más específicas de la competición, y el apartado de disciplina, con el número de partidos en cada sanción.

CAMPOS Y HORARIOS DE JUEGO DE LA LIGA DE LAS EMPRESAS MADRID

La Liga de Las Empresas con su primera Liga Apertura Otoño/Invierno comenzará el lunes día 17 de octubre.

Se disputa de lunes a jueves, en horarios desde las 20:00 h hasta las 23:30 h.

Los campos de juego serán:

- Ramon Gómez de La Serna (RG1 y RG2)
<https://g.page/cdmasriver?share>
- Ganapanes (GA1, GA2, GA3, y GA4)
<https://goo.gl/maps/L4YB4n7HqShE5thQ8>
- Instalación CES. Escuela de Imagen y Sonido (CE1 Y CE2)
<https://goo.gl/maps/eVavzqkFeLAHiZxQA>
- Instalación Municipal de San Blas (SE1 y SE2)
<https://goo.gl/maps/fsJVy4jhN2aR9xQb88>
- UEM – UNIVERSIDAD EUROPEA
Instalaciones deportivas de la Universidad Europea de Madrid (UE1 y UE2)
<https://goo.gl/maps/4B6E22VxpHXdcQ987>

Los equipos serán distribuidos por grupos en sedes e instalaciones de preferencia en las fases regulares. En Fase Finales, la Organización decidirá las instalaciones de juego.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

Liga Apertura Otoño/Invierno

1. MIRASIERRA

1. Fase de grupos:

Sede con 30 equipos, distribuido en 3 grupos (A, B y C) de 10 empresa cada uno.

Cada grupo jugará una liga a una vuelta entre todos sus equipos. Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate.

En caso de empate entre dos o más equipos en la fase de grupos, la clasificación seguirá los siguientes criterios para el desempate:

1. Enfrentamiento directo
2. Golaverage particular entre los equipos implicados en el empate.
3. Golaverage general de la fase que estén jugando.
4. Mayor número de goles a favor .
5. Sorteo.

El primer clasificado de cada grupo jugará la Fase Final de Madrid. Desde el segundo al décimo clasificado de cada grupo jugarán la fase de divisiones.

2. Fase de divisiones (Mirasierra)

Los equipos se distribuirán en tres divisiones:

- 1ª división: Desde el segundo al cuarto clasificado
- 2ª división: Desde el quinto al séptimo clasificado
- 3ª división: Desde el octavo al décimo clasificado.

En esta fase, en la sede de Mirasierra, se jugará por eliminatoria directa. En la primera eliminatoria. los mejores clasificados tendrán la ventaja de enfrentarse a los rivales peores clasificados, de grupos distintos, de su misma división.

Los ganadores, irán pasando de ronda. Los equipos eliminados deberán esperar a la siguiente liga de primavera para seguir jugando.

Habrà un campeón de cada división.

Los partidos que finalicen en empate en esta fase tras el tiempo reglamentario en cualquiera de las eliminatorias, se realizará tanda de penaltis. Dicha tanda estará compuesta por tres penaltis por equipos. A la conclusión de la tanda de tres penaltis, continuara el empate, se lanzará uno más por cada equipo hasta que uno de los equipos marque gol y otro falle.

2. CES CAMPO DE LAS NACIONES (Hortaleza) y SAN BLAS

Las sedes de CES Campo de Las Naciones (Hortaleza) y SAN BLAS seguirán el mismo formato de competición. Cada sede contará con 12 equipos, distribuidos en dos grupos.

1. Fase de grupos

Cada grupo de seis equipos jugarán una liga a una vuelta entre ellos. Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate.

Los tres primeros de cada grupo jugarán 1ª división, y desde el cuarto al sexto, segunda división (en su respectiva sede).

2. Fase de divisiones

Se jugará una segunda vuelta, pero esta vez, entre los equipos del mismo nivel y división. Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate. Todos los equipos empezarán con 0 puntos.

El campeón de 1ª división de esta fase jugará directamente la Fase Final de Madrid. El campeón de segunda división también obtendrá trofeo.

En caso de empate entre dos o más equipos en la fase de grupos o de divisiones, la clasificación seguirá los siguientes criterios para el desempate:

1. Enfrentamiento directo
2. Golaverage particular entre los equipos implicados en el empate.
3. Golaverage general de la fase que estén jugando.
4. Mayor número de goles a favor .
5. Sorteo.

3. UEM – VILLAVICIOSA DE ODÓN

La sede de la Universidad Europea estará compuesta por 8 equipos.

1. Fase de grupos

Todos los equipos jugarán una liga a una vuelta entre ellos. Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate.

Los cuatro primeros de cada grupo jugarán 1ª división, y desde el quinto al octavo, segunda división (en su respectiva sede).

3. Fase de divisiones

Se jugará una segunda vuelta, pero esta vez, entre los cuatro equipos del mismo nivel y división. Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate. Todos los equipos empezarán con 0 puntos.

El campeón de 1ª división jugará directamente la Fase Final de Madrid. El campeón de segunda división también obtendrá trofeo.

En caso de empate entre dos o más equipos en la fase de grupos o de divisiones, la clasificación seguirá los siguientes criterios para el desempate:

1. Enfrentamiento directo
2. Golaverage particular entre los equipos implicados en el empate.
3. Golaverage general de la fase que estén jugando.
4. Mayor número de goles a favor .
5. Sorteo.

FASE FINAL DE MADRID

Toda la Fase Final se jugará en la sede de Mirasierra (campos de Ramón Gómez de La Serna y Ganapanes), una vez concluido la fase de grupos en todos los equipos. La Organización será la encargada de poner los días y horas de juego: de lunes a jueves desde las 20:00 h. Al tratarse de una Fase Final, y tener equipos de distintas sedes, NO se podrá tener en cuenta preferencias de ningún equipo.

Se clasificarán 8 equipos:

- Los seis campeones de cada sede (y grupos en el caso de Mirasierra)
- Dos quipos más para completar el cuadro de cuarto. Dichos equipos serán los dos mejores equipos de entre todas las sedes, con mejor coeficiente de la siguiente manera: En los grupos de Mirasierra, puntos obtenidos entre número de partidos jugados en la fase de grupos; En las demás sedes (CES, San Blas y UEM), puntos obtenidos en las fases de grupos + fase de divisiones entre número de partidos jugados. En caso de empate entre dos o más equipos, se sustituirá puntos en el coeficiente por el siguiente orden:
 1. Diferencia de goles.
 2. Goles a favor
 3. Goles en contra
 4. Menor número de tarjetas (las tarjetas rojas directas contarán como dos amarillas)
 5. Si el empate persiste, sorteo.

Se realizará un sorteo previo para determinar las eliminatorias, y a su vez, el cuadro completo de esta fase. Los únicos dos condicionantes del sorteo son: Dos empresas que hayan jugado en el mismo grupo y sede, no puedan enfrentarse en la primera eliminatoria. Los dos equipos repescados estarán en lados opuestos del cuadro.

Los partidos que finalicen en empate tras el tiempo reglamentario en cualquiera de las eliminatorias, se realizará tanda de penaltis. Dicha tanda estará compuesta por tres penaltis por equipos. A la conclusión de la tanda de tres penaltis, continuara el empate, se lanzará uno más por cada equipo hasta que uno de los equipos marque gol y otro falle.

El campeón de la Fase Final de Madrid jugará la Fase Final Nacional en junio de 2022.