



BASES DE COMPETICIÓN

MADRID

TEMPORADA 2022-2023

**LIGA PRIMAVERA
CLAUSURA**

CHAMPIONS DE LAS EMPRESAS

La Liga de Las Empresas iniciaba esta temporada 22/23 en su décimo aniversario con su primera y nueva competición de liga dividida en dos: Liga Apertura otoño/invierno (octubre a febrero,) y Liga Clausura Primavera (febrero a junio) que comienza el lunes 20 de febrero. Después, se jugará La Champions de Las Empresas, y La Copa de Las Empresas para cerrar la temporada.

En la sede de Madrid, La Liga de Las Empresas está compuesta por varios equipos y empresas distribuidas en 4 sedes principales, y 8 grupos: Mirasierra (grupos A, B y C), UEM-Villaviciosa de Odón, San Blas (Grupo A y B) y CES Campo de Las Naciones (Hortaleza) (Grupo A y B)

A continuación, se detallan tanto el formato de competición de la segunda liga, Liga Primavera Clausura, así como el sistema de clasificación de cada una de las fases en las distintas sedes. Teniendo en cuenta dicha clasificación para el tercer torneo de la temporada, La Champions de Las Empresas.

NORMATIVA BÁSICA

1. Participantes de un equipo:

Todos los jugadores participantes deberán estar perfectamente inscritos para poder participar en La Liga de las Empresas. Mediante por Hoja de Inscripción (entregada a principio de temporada a cada equipo), por mensaje en correo electrónico, o por teléfono. Durante toda la temporada, se puede inscribir nuevos participantes, dando de alta (o baja, por el contrario), a todos los jugadores que se consideren oportunos, mediante los responsables de cada empresa. Con la excepción de equipos clasificados para cualquiera de las Fases Finales (Madrid o Nacional), donde no se podrá inscribir a ningún jugador nuevo. Para poder jugar las Fases Finales, se deberá haber jugado al menos un partido de las fases previas. Si un jugador no está perfectamente inscrito antes de comenzar un partido, no puede participar.

Los equipos no tienen un máximo de jugadores, pero sólo se podrán inscribir 12 jugadores para cada partido (convocados).

2. Fichas de los participantes y Directores de partido:

En todas las instalaciones, la Organización tendrá a un Director de Partido (delegado de campo), responsable máximo de la sede. Los responsables y capitanes, junto a todos participantes y convocados del mismo equipo que vayan a jugar en ese momento, se identificarán con DNI disponible, al menos quince minutos antes de cada partido. El Director de Partido, tiene la potestad para decidir sobre la participación de cualquier jugador, y solicitar a cualquier participante el DNI en cualquier momento del encuentro. Se recomienda realizar fotocopias de los DNI para evitar extravíos. Dichas fotocopias, son posibles en blanco y negro, pero deben ser de buena calidad. Todos los equipos y participantes tienen la obligación de tener su DNI (o documento de identificación similar) disponible por si es solicitado por la Organización. Si no, no podrá disputar el partido. En caso de revisión de fichas solicitado por alguno de los dos equipos enfrentados (antes de acabar el partido en el tiempo reglamentario), ambos conjuntos deberán entregar todos los documentos de identificación de cada participante al Director del Partido para su verificación. Después, pasará acta de incidencia al *Comité de Competición, y el partido se seguirá disputando con normalidad. Antes de acabar la semana, el *Comité de Competición decidirá si el resultado del partido es valido porque estaba todo correcto, si se anula el partido y se debe repetir, o si se da por perdido al equipo que no haya realizado correctamente la inscripción de algún/os jugadores antes del partido, o no haya presentado el documento de identificación requerido.

3. Uniformidad:

Todos los equipos deben ir perfectamente uniformados (mismo color de camiseta y pantalón). Todas las camisetas deben ir numeradas, con el dorsal correspondiente de cada participante en el acta. Es obligatorio que el capitán, delegado o responsable del equipo verifique que los dorsales son correctos antes de empezar el encuentro. Si un equipo está a la espera de recibir equipaciones y no va uniformada, jugará con petos de la Organización. El árbitro o el Director del partido tienen la potestad de permitir o no permitir jugar a un participante o equipo. En caso de coincidencia de colores entre dos equipos, uno deberá utilizar petos de distinto color proporcionados por el Director de Partido. Los petos serán establecidos por sorteo. Se lavarán y desinfectarán antes y después de cada encuentro. Si un equipo no va perfectamente uniformado, se le asignará petos.

4. Balones:

Todos los equipos deberán estar provistos de un balón de juego. **Es obligatorio llevar un balón mínimo a cada partido.** El equipo que no presente balón de juego será amonestado en primera instancia, descontándole un punto a partir de la segunda vez que no lo presente, y cada vez que no lo lleve. La Organización regalará el balón de la liga oficial antes del primer partido. Si en un partido, ningún equipo trae balón, y el delegado no tiene de repuesto, ese partido se dará por concluido 0-0 sin suma de puntos.

5. Duración partidos y cambios durante el mismo:

Todos los partidos tienen una duración de **dos partes de 25 minutos.** Habrá tiempo añadido cuando lo considere el árbitro. Descanso entre partes.

Los cambios son ilimitados. Un jugador puede salir y volver a entrar cuando quiera. Solo se puede realizar un cambio cuando el balón no esté en juego, y se haya avisado al árbitro, dándole este el permiso correspondiente.

Los partidos no podrán prolongarse más allá de la hora que tienen programada. En caso de no iniciarse a su hora, se jugará el tiempo que reste hasta completar dicho periodo. Se establece un margen de cortesía para el inicio del encuentro de 5 minutos. Pasado este tiempo, el equipo que esté en el campo decidirá si este se juega, recortándole tiempo del partido, o por el contrario no se juega, y finaliza con 3-0 a favor del equipo que si se ha presentado.

6. Fuera de juego:

No hay fuera de juego en Madrid en la competición de fútbol 7.

7. Aplazamientos:

Debido a una temporada con varios puentes y eliminatorias europeas de equipos madrileños, **NO se asegura el aplazamientos de partidos.** Para un aplazamiento, la Organización debe de tener campos y fechas disponibles, los dos equipos deben estar de acuerdo, y se debe avisar la semana anterior. Si no se dan los condicionantes anteriores, y un equipo no puede presentarse a un encuentro se les dará por perdido por el resultado de 3 a 0. Si un equipo no se presenta a tres partidos dentro del mismo torneo, se pasará acta al **Comité de Competición* y este organismo decidirá si el equipo es retirado de la competición. Se intentará programar los partidos en los horarios e instalaciones de preferencia de los equipos, no siendo posible disputar todos los encuentros en el día y hora de preferencia.

8. Acompañantes:

Pueden ir acompañantes a ver los partidos, pero si no tienen ficha, no pueden estar en el terreno de juego. Deberán estar en la grada. El responsable del equipo se hará responsable directo de los acompañantes que acudan a presenciar el partido. Por lo que cualquier circunstancia que altere el desarrollo normal del encuentro puede quedar reflejada en el acta del correspondiente partido. En el terreno de juego solo podrán permanecer los jugadores suplentes y un máximo de dos personas responsables por equipo que deberán estar identificadas e inscritas dentro del cuerpo técnico y que deberán estar identificadas en el acta del partido. El árbitro podrá suspender el partido si alguna persona ajena a los equipos se negase a identificarse o a abandonar el campo. Se ruega el correcto uso de las instalaciones para su funcionamiento adecuado. En el caso de que se haga mal uso de ellas, el equipo podrá ser sancionado.

9. Suspensión de Partidos:

La Organización, el árbitro y Director de Partido son los únicos responsable de la suspensión de un partido por circunstancias climatológicas o excepcionales como uniformidad de los equipos, posibles defectos en la instalación o cualquier otra circunstancia que considere.

10. Comité de Competición:

****El *Comité de Competición*** es el órgano disciplinario, y está compuesto por miembros de la Organización Arbitral y de la Organización de la competición. Todas sus decisiones serán publicadas en la web y notificadas a los jugadores o equipos implicados. Los jugadores, técnicos o equipos sancionados por el *Comité de Competición*, deberán cumplir la sanción a partir del siguiente partido desde la fecha en la que han sido sancionados. Todas las sanciones son acumulables para las demás fases de la liga o de la competición de copa, incluidas las Fases Finales de la ciudad o nacional. La normativa tomará como referencia la legislación actual sobre fútbol 7 y fútbol sala de la Real Federación Española de Fútbol. Ver en la página web de la www.laligadelasempresas.com en el apartado normativa la consulta de reglas más específicas de la competición, y el apartado de disciplina, con el número de partidos en cada sanción.

CAMPOS Y HORARIOS DE JUEGO DE LA LIGA DE LAS EMPRESAS MADRID

La Liga de Las Empresas con su segunda Liga Primavera comenzará el lunes día 20 de febrero.

Se disputa de lunes a jueves, en horarios desde las 20:00 h hasta las 23:30 h.

Los campos de juego serán:

- Ramon Gómez de La Serna (RG1 y RG2)
<https://g.page/cdmasriver?share>
- Ganapanes (GA1, GA2, GA3, y GA4)
<https://goo.gl/maps/L4YB4n7HqShE5thQ8>
- AD Fundación (AD1, AD2)
<https://goo.gl/maps/pVXmJDL6rrcoSybb6>
- Mirador de La Reina (MIR)
<https://goo.gl/maps/n7P2yCXSh4WJKPh3A>
- Instalación CES. Escuela de Imagen y Sonido (CE1 Y CE2)
<https://goo.gl/maps/eVavzqkFeLAHiZxQA>
- Instalación Municipal de San Blas (SE1 y SE2)
<https://goo.gl/maps/fsJVy4jhN2aR9xQb88>
- Instalación Pepu Hernández (PEH)
<https://goo.gl/maps/qxTBBrdhsjvHHvub9>
- UEM – UNIVERSIDAD EUROPEA (UE1 y UE2)
Instalaciones deportivas de la Universidad Europea de Madrid (UE1 y UE2)
<https://goo.gl/maps/4B6E22VxpHXdcQ987>

Los equipos serán distribuidos por grupos en sedes e instalaciones según preferencias en las fases regulares. En Fase Finales, la Organización decidirá las instalaciones de juego y horarios.

SISTEMA DE COMPETICIÓN

LIGA PRIMAVERA

1. SEDE MIRASIERRA

1. Fase de grupos:

Sede con 30 equipos, distribuido en 3 grupos (A, B y C) de 10 empresa cada uno. Cada grupo jugará una **liga a una vuelta** entre todos sus equipos. Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate.

En caso de empate entre dos o más equipos en la fase de grupos, la clasificación seguirá los siguientes criterios para el desempate:

1. Enfrentamiento directo
2. Golaverage particular entre los equipos implicados en el empate.
3. Golaverage general de la fase que estén jugando.
4. Mayor número de goles a favor .
5. Sorteo.

El primer clasificado de cada grupo jugará La Fase Final de Madrid Primavera. Desde el segundo al décimo clasificado de cada grupo jugarán la 2ª fase de divisiones en Mirasierra. Además de la fase de divisiones, cada grupo será clasificado en una categoría diferentes para la próxima competición de mayo-junio: La Champions de Las Empresas

2. Fase de divisiones (Mirasierra):

Los equipos se distribuirán en tres divisiones:

1ª división: Desde el 2º al 4º clasificado. También se clasificarán para la máxima categoría, "Champions" en La Champions de Las Empresas-

2ª división: Desde el 5º al 7º clasificado. Se clasificarán para la categoría "Empresa League" en la siguiente competición.

3ª división: Desde el 8º al 10º clasificado. Se clasificarán para la "Conference Cup" en el siguiente torneo.

En esta fase de divisiones, en la sede de Mirasierra, se jugará por eliminatoria directa desde cuartos. Al ser 9 clasificados, en cada categoría, las dos empresas con coeficiente más bajo jugarán partido de repesca previo para poder clasificarse. El orden de coeficiente será:

1. Puntos/partidos jugados
2. Diferencia de goles/partidos jugados
3. Mayor número de goles a favor/partidos jugador
4. Menor número de goles recibidos/partidos jugados
5. Menor número de tarjetas amarilla (rojas valen doble)/partidos jugados
6. Mejor clasificación en la Liga de Invierno (siguiendo mismo coeficiente).
7. Sorteo.

Los ganadores, irán pasando de ronda. Los equipos eliminados deberán esperar a la siguiente competición: "La Champions de Las Empresas"

Habrá un campeón de cada división.

Los partidos que finalicen en empate en esta fase tras el tiempo reglamentario en cualquiera de las eliminatorias, se realizará tanda de penaltis. Dicha tanda estará compuesta por tres penaltis por equipos. A la conclusión de la tanda de tres penaltis, continuara el empate, se lanzará uno más por cada equipo hasta que uno de los equipos marque gol y otro falle.

2. UEM – VILLAVICIOSA DE ODÓN

La sede de la Universidad Europea estará compuesta por 8 equipos.

1. Fase de grupos

Todos los equipos jugarán una liga a una vuelta entre ellos. Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate.

Los cuatro primeros de cada grupo jugarán 1ª división, y desde el quinto al octavo, segunda división (en su respectiva sede).

2. Fase de divisiones

Se jugará una segunda vuelta, pero esta vez, entre los cuatro equipos del mismo nivel y división. Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate. Todos los equipos empezarán con 0 puntos.

El campeón de 1ª división jugará La Fase Final de Madrid Primavera.

En caso de empate entre dos o más equipos en la fase de grupos o de divisiones, la clasificación seguirá los siguientes criterios para el desempate:

1. Enfrentamiento directo
2. Golaverage particular entre los equipos implicados en el empate.
3. Golaverage general de la fase que estén jugando.
4. Mayor número de goles a favor .
5. Sorteo.

3. CES CAMPO DE LAS NACIONES (Hortaleza) y SAN BLAS

Las sedes de CES Campo de Las Naciones (Hortaleza) y SAN BLAS seguirán el mismo formato de competición. Cada sede contará con 13 equipos, distribuidos en dos grupos (A y B).

1. Fase de grupos

Cada grupo de 7-8 equipos jugarán una liga a una vuelta entre ellos en su respectivo grupo (A y B). Sumando 3 puntos por cada victoria, y un punto en caso de empate.

Los cuatro primeros clasificados jugarán una liga de nueva de cuatro equipos entre ellos en la 2ª fase de divisiones (1ª División) para determinar el ganador para la Fase Final Madrid Primavera, en cada grupo. El ganador de cada grupo de 1ª división jugará la Fase Final de Madrid de Primavera.

Los clasificados entre los puestos 5 y 6 jugarán una liga de 2ª división, en su respectiva sede, distribuidos en un único grupo de 4 (de ambos grupos). El ganador de cada grupo jugará una final de 2ª división de la Zona Este entre CES y San Blas. Además, todos estos equipos estarán clasificados para la categoría "League" de la siguiente competición de La Champions de Las Empresas.

Los clasificados entre los puestos 7 y 8 de ambas sedes jugarán la 3ª división en la 2ª fase. Se clasificarán para la categoría "Conference Cup" de La Champions de Las Empresas.

3. Fase de divisiones

Los 4 primeros de cada grupo A y B de ambas sedes (CES y SAN BLAS) jugarán una segunda vuelta entre los equipos del mismo grupo. Estos equipos se clasificarán para La Champions de Las Empresas en la máxima categoría.

Los clasificados entre los puestos 5 y 6 de ambos grupos jugará una liga de 2ª división entre ellos, tanto en CES, como en San Blas, de manera independiente en cada sede. El ganador de cada grupo y sede jugará una final de 2ª división. Estas empresas jugarán la categoría "League" en La Champions de Las Empresas de Mayo.

Los clasificados entre los puestos 7 y 8 de CES y San Blas jugarán 3ª división. Cada equipo jugará un triangular en su sede para determinar el posicionamiento de las eliminatorias. Los Primeros clasificados jugarán semifinales directamente, y el segundo clasificado de San Blas, se enfrentará en un partido previo contra el tercero de CES (y viceversa).

Todos los equipos empezarán con 0 puntos en esta fase.

En caso de empate entre dos o más equipos en la fase de grupos o de cualquiera de divisiones, la clasificación seguirá los siguientes criterios para el desempate:

1. Enfrentamiento directo
2. Golaverage particular entre los equipos implicados en el empate.
3. Golaverage general de la fase que estén jugando.
4. Mayor número de goles a favor .
5. Sorteo.

FASE FINAL DE MADRID PRIMAVERA

Se clasifican 8 equipos, ganadores en cada grupo y sede.

La Organización será la encargada de poner los días y horas de juego: de lunes a jueves desde las 20:00 h. Al tratarse de una Fase Final, y tener equipos de distintas sedes, NO se podrá tener en cuenta preferencias de ningún equipo.

La Fase Final de Madrid Primavera, al igual que la de Invierno, tendrá el mismo formato. Eliminatoria directa desde Cuartos de Final. Los enfrentamientos, así como el resto del cuadro hasta la final, será sorteo puro en la misma instalación antes de los partidos.

El ganador de esta Fase Final jugará la Fase Final Nacional en junio.

Los partidos que finalicen en empate tras el tiempo reglamentario en cualquiera de las eliminatorias, se realizará tanda de penaltis. Dicha tanda estará compuesta por tres penaltis por equipos. A la conclusión de la tanda de tres penaltis, continuara el empate, se lanzará uno más por cada equipo hasta que uno de los equipos marque gol y otro falle.